1. Comienza solo en una zona segura
2. Tiene varios caminos a tomar, donde
   1. 1 camino dirige al meteorito
   2. 4 de los caminos restantes rescatas personajes
   3. Se puede rescatar a los personajes en cada camino
   4. Se puede conseguir mejoras para el campamento en el camino
3. Rescatar a cada personaje te permite:
   1. Tener un aliado mas para la batalla final
   2. Tener un nuevo habitante en el campamento
   3. Mejoras al campamento
4. Toda mejora al campamento afecta a todos sus habitantes
5. El recorrido de cada camino permite llevar un solo personaje extra
6. El camino del jefe lleva a todos los pobladores del campamento
7. El camino del jefe reduce su nivel de complejidad conforme rescatas a cada personaje o consigues una mejora
8. La batalla final concluye el juego

Personajes:

Scout

Habilidades: Escalar arboles

Ataque: Ataques físicos con un palo

Pirómano

Habilidad: Destruir objetos del mapa

Ataque: Llamarada

Nerd

Habilidad: Desbloquear puertas

Ataque: Pistola de rayos laser

Fresa

Habilidad: Usar chicle para unir objetos

Ataque: Malteada congelada

Bichos de escenario

Te dañan al contacto

Mueren de

dos golpes de palo

4 disparos laser

1 llamarada

Malteadas le regeneran

Pelea Final

Malvavisco

Fase 1 – Malvavisco en estado inicial

Malvavisco ataca con mini malvaviscos

Recibe triple daño de Fuego

La fase culmina cuando el malvavisco se enciende

75% de vida

Fase 2 – Malvavisco en llamas

Ataca con malvaviscos en llamas

Requiere 5 ataques de torre de agua

Se apaga y se vuelve plasta deforme

50% de vida

Fase 3 – Plasta deforme

Ataca con masa deforme

Recibe triple daño de malteadas

Se congela y obtiene brazos y piernas (malvavisco humanoide)

25% de vida

Fase 4 – Malvavisco humanoide

Ataca pisonasos que dañan todo el piso

Recibe triple daño de ataques con espada

Finaliza con su Muere

Caminos

Camino Piromano

Boss: Fosforo Gigante

Lanza fuego

Escenario

Árboles en llamas

Esquivar arboles hasta llegar al boss

Camino Nerd

Boss: Casete gigante

Lanza misiles

Escenario

Basurero de artículos electrónicos

Monticulos Basura interfiere con el paso (puede quemarse)

Camino fresa

Boss: Chupete Gigante

Lanza bolas de chicle

Escenario:

Supermercado abandonado

Puertas electronicas cerradas (pueden ser desbloqueadas por nerd)

Camino Boss

Boss: Malvavisco

Escenario

Bosque normal

Gran número de enemigos